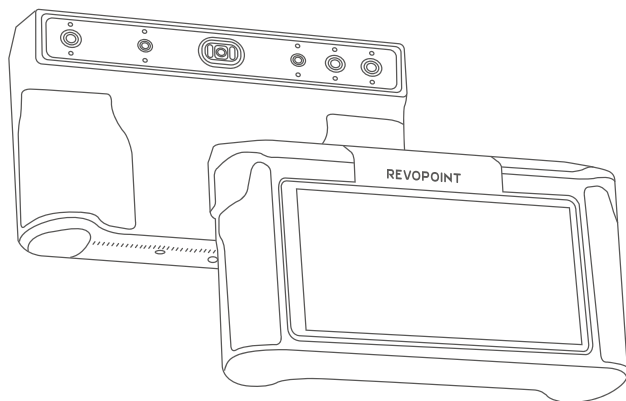


SCANNER MIRACO 3D

Guida Rapida v3.2



Ti ringraziamo per aver scelto lo scanner 3D Revopoint! Leggi attentamente questa guida prima di effettuare la prima scansione.

Vai in fondo alla sezione Support - Download sul sito web di Revopoint, all'indirizzo global.revopoint3d.com/en-eur, per ottenere l'ultima Guida Rapida. È inoltre possibile seguire il nostro account Revopoint 3D su YouTube, per i video tutorial.

Questo contenuto è soggetto a modifiche. Fate sempre riferimento alla versione più recente.



Tenere lo scanner lontano dall'acqua e da qualsiasi altro liquido per evitare di danneggiarlo.

L'intervallo di temperatura ambiente operativa di questo prodotto va da 0°C a 40°C (da 32°F a 104°F).

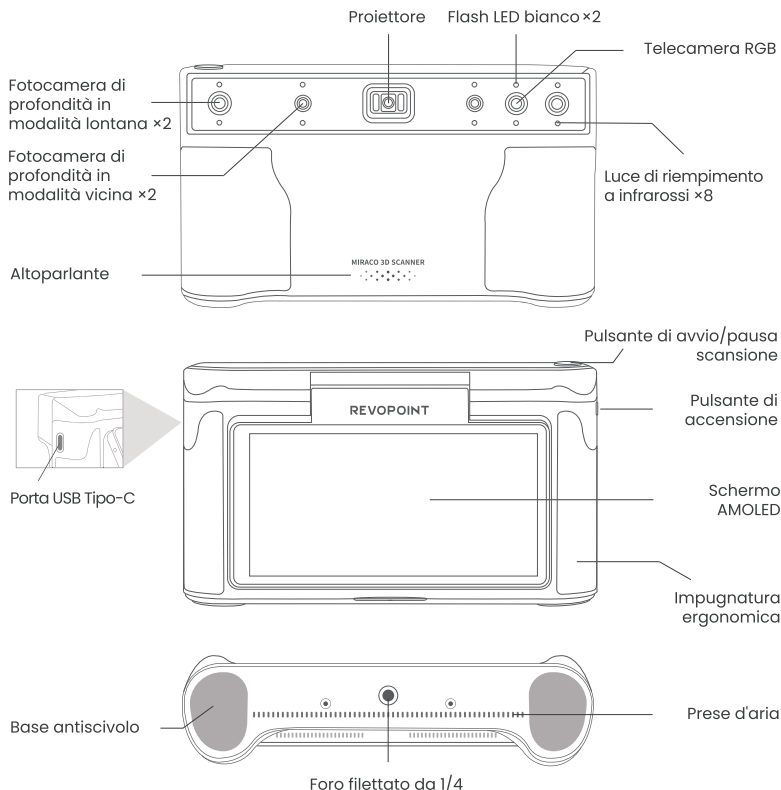
Utilizzare il prodotto solo all'interno di questo intervallo.

Contenuti

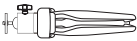
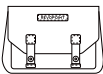
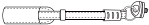
1. A proposito di MIRACO	01
2. Cosa c'è nella confezione	02
3. Primo utilizzo	03
3.1 Disimballaggio e impostazione	03
3.2 Gestii utili sullo schermo	05
3.3 Scansione	06
3.4 Modifica del modello	08
4. Aggiornamento software	09
5. Abilità	10
5.1 Utilizzo della modalità Scatto singolo	10
5.2 Uso dei marker	11
5.3 Trasferimento di file tramite cavo USB	12
5.4 Collegamento a uno schermo esterno	13
5.5 Calibrazione di MIRACO	14

1. A proposito di MIRACO

MIRACO è uno scanner 3D versatile, all-in-one, progettato per i professionisti. Dotato di un robusto sistema di telecamere a quadrupla profondità, offre una notevole precisione dall'acquisizione di dettagli minimi fino alle scansioni di ampie aree. Inoltre, la fotocamera RGB ad alta risoluzione garantisce scansioni dai colori sorprendentemente realistici, rendendolo un potente strumento utilizzabile in un'ampia gamma di scansioni 3D.



2. Cosa c'è nella confezione

1  Scanner 3D MIRACO	2  Treppiede	3  Cavo da USB Tipo-C a C (1.8 m)
4  Adattatore di alimentazione a doppia porta USB Tipo-C da 65 W	5  Topper per base rotante	6  Mini base rotante
7  Cavo USB della base rotante	8  Scheda di calibrazione MIRACO per la modalità da vicino	9  Busto campione
10  Borsa per scanner	11  Cinghia da polso	12  Panno per la pulizia
13  Marcatori	14  Adattatore da USB Tipo-C a Tipo-A	15  Guida Rapida Certificato e scheda di garanzia
16  Adattatore da USB Tipo-C a HDMI	17  Kit con scheda di calibrazione grande	

*Solo per riferimento.

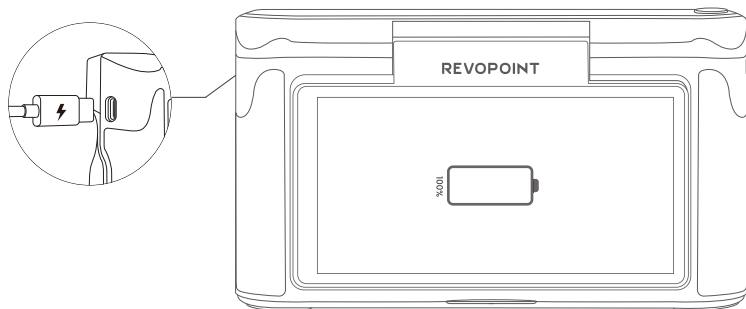
Nota:

1. MIRACO ha 16 GB di memoria e MIRACO Pro ha 32 GB di memoria.
2. L'adattatore di alimentazione può variare a seconda del paese o della regione geografica.

3. Primo utilizzo

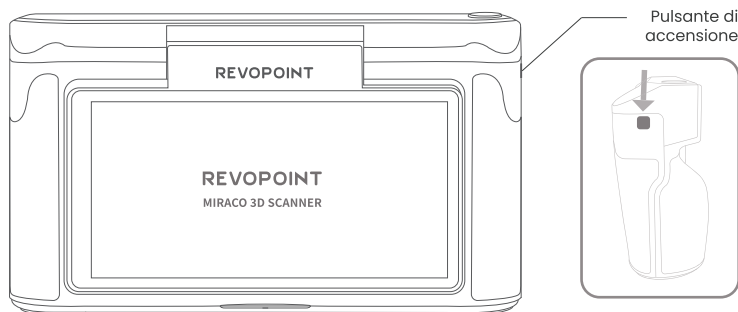
3.1 Disimballaggio e impostazione

Fase 1: Per il primo utilizzo, caricare il MIRACO a più del 60%.

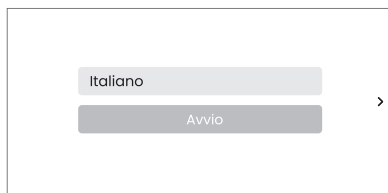


Nota: Se non si utilizza MIRACO per molto tempo, è necessario caricarlo regolarmente per evitare danni permanenti alla batteria.

Fase 2: Premere a lungo il **pulsante di accensione** (5 secondi) per accenderlo.



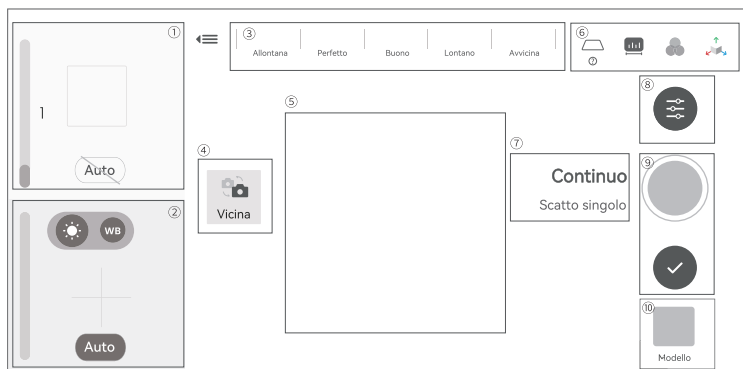
Fase 3: Selezionare una lingua.



Fase 4: Collegarsi a una rete Wi-Fi per trasferire i progetti e ricevere le notifiche di aggiornamento del software.



Fase 5: Regolare e confermare la data e l'ora.

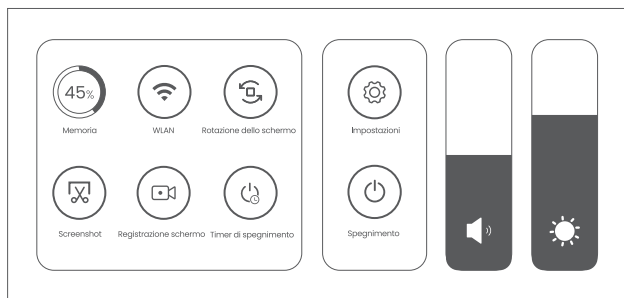
Fase 6: Toccare **Avanti** per accedere all'interfaccia di scansione. Gli elementi di questa interfaccia sono visualizzati di seguito.

Nota: il software viene continuamente aggiornato. Fare riferimento all'interfaccia attuale.

- ① Finestra di visualizzazione della profondità
- ② Finestra di visualizzazione RGB
- ③ Visualizzazione della distanza
- ④ Commutazione modalità lontana e vicina
- ⑤ Finestra di visualizzazione 3D
- ⑥ Rimozione base / Distanza di scansione / Visualizzazione colore / Coordinate 3D
- ⑦ Interruttore Continuo & Scatto singolo
- ⑧ Impostazioni di scansione
- ⑨ Pulsanti di controllo della scansione
- ⑩ Modello Hub

3.2 Gestì utili sullo schermo

1. Scorrere il dito dall'alto dello schermo verso il basso per visualizzare il menu Impostazioni rapide.



2. I gesti dello schermo per la pagina iniziale, o la pagina di post-elaborazione, sono i seguenti:



Scorrimento di un dito:
Ruota il modello sullo schermo.



Trascinamento con due dita:
sposta il modello.



Pinch to zoom:
avvicina le dita per ridurre; allontanale per ingrandire.



Trascinamento con un dito:
selezione del modello.

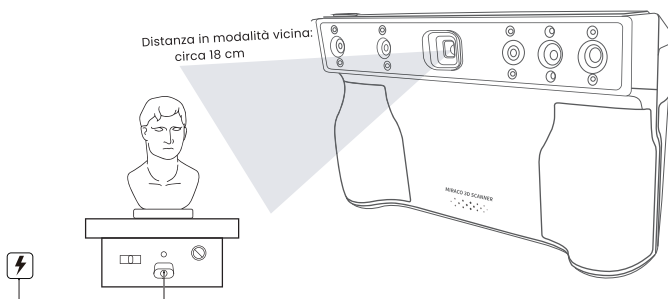
3.3 Scansione

Fase 1: Istruzioni.

Leggere le istruzioni per [Impostazioni di scansione] e [Regolazione dell'esposizione] su MIRACO alla sua prima attivazione.

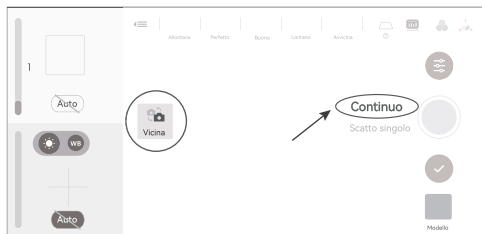
Fase 2: Impostare un ambiente di scansione.

Come prima scansione, si consiglia di eseguire la scansione del Busto Campione incluso nella confezione. Individuare un piano d'appoggio libero da ingombri, posizionare il Busto Campione sul piatto girevole e assicurarsi che non vi siano oggetti indesiderati nell'area di scansione.



Fase 3: selezionare una modalità di scansione.

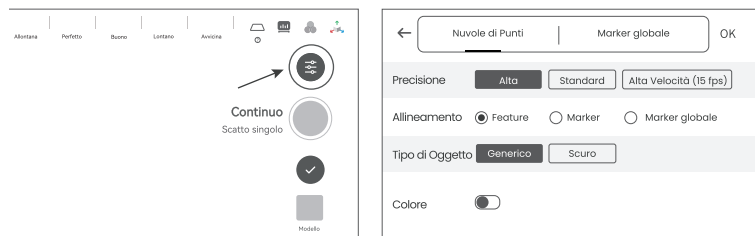
Si consiglia di selezionare le modalità [Continuo] e [Vicina] per la scansione del Busto campione.



Fase 4: Preimpostazioni di scansione.

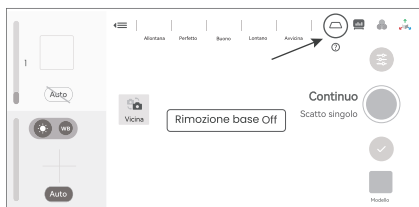
1) Impostazioni di scansione

Le impostazioni di scansione consigliate per il Busto campione sono [Alta precisione], [Feature], [Generico] e [Colore] disattivati.



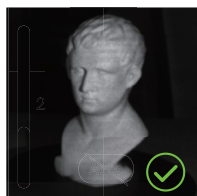
Nota: il software viene continuamente aggiornato. Fare riferimento all'interfaccia attuale.

2) Si consiglia inoltre di disattivare [Rimozione base].

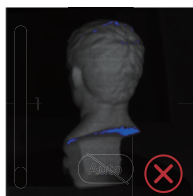


3) Regolazione dell'esposizione delle telecamere di profondità

Si consiglia di disattivare l'esposizione [Auto] per le telecamere di profondità, e di regolare manualmente la barra di esposizione fino a quando le aree rosse o blu nell'anteprima sono minime.



Correggere l'esposizione



Sottoesposto



Sovraesposto

4) Regolazione della distanza di scansione

Muovere MIRACO per regolare la distanza tra lo scanner e l'oggetto, assicurandosi che la barra dell'indicatore della distanza di scansione sia verde.



Fase 5: avvio della scansione.

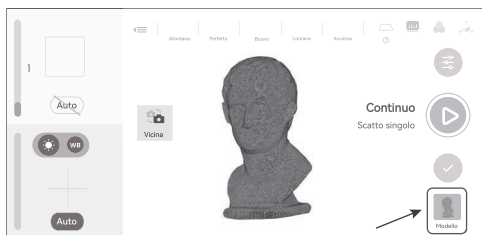
Toccare il pulsante  per avviare la scansione, e toccarlo  di nuovo per sospenderla se necessario.

Fase 6: completare la scansione.

Toccare il pulsante [Completa]  per terminare la scansione una volta acquisiti tutti i dati.

3.4 Modifica del modello

Fase 1: dopo aver completato la scansione, toccare l'icona [Modello] per modificarla.



Fase 2: Modifica con un tocco e Modifica manuale.

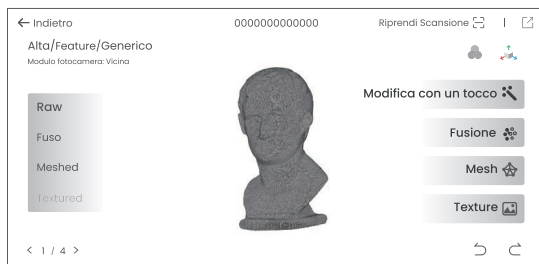
1) Modifica con un tocco

Toccare il pulsante [Modifica con un tocco] per eseguire automaticamente la fusione di nuvole di punti, la mesh e la texture (quando la modalità Colore è abilitata).

Si consiglia di selezionare "Modifica con un tocco" a chi si è appena accostato alla scansione 3D.

2) Modifica manuale

Toccare in sequenza [Fusione], [Mesh], [Texture] per regolare i parametri corrispondenti ed elaborare la scansione.



Per informazioni dettagliate su MIRACO, consultate la sezione Supporto sul sito Web di Revopoint all'indirizzo global.revopoint3d.com/en-eur.

4. Aggiornamento software

Fase 1: Scorrere il dito verso il basso dalla parte superiore dello schermo, toccare [Impostazioni] > [WLAN] e collegarsi a una rete.



Fase 2: Toccare [Aggiornamento software] per verificare se è disponibile una nuova versione. In caso affermativo, toccare [Scarica e Installa] per aggiornarla.

Fase 3: L'aggiornamento verrà installato automaticamente. Dopo l'aggiornamento, MIRACO si riavvia.

Procedura:

[Impostazioni] > [WLAN] > Connessione a una rete > [Aggiornamento Software] > [Scarica e installa]
> MIRACO si riavvia.

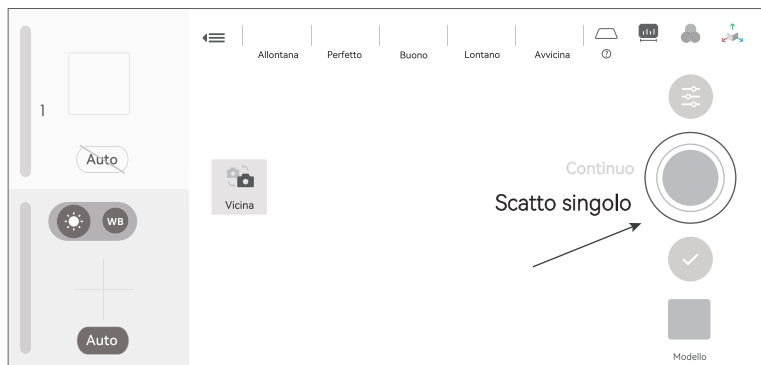
5. Abilità

5.1 Utilizzo della modalità Scatto singolo

Fase 1: Toccare [Scatto singolo] per passare a quella modalità.

Fase 2: Regolare l'esposizione e gli altri parametri di scansione.

Fase 3: toccare il pulsante di acquisizione per registrare un singolo fotogramma.



Scansionare il codice QR per un video sullo scatto singolo.

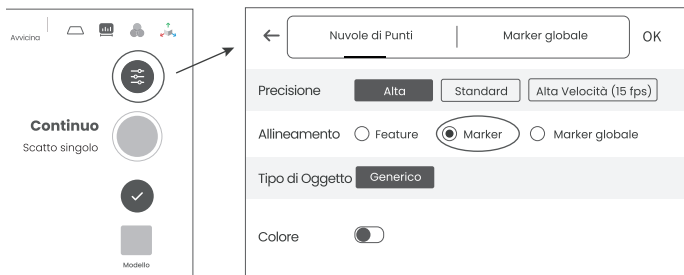
5.2 Uso dei marker

Per la scansione di oggetti con caratteristiche geometriche semplici è necessario posizionare i Marker su o intorno agli oggetti in modo irregolare e scansionare in modalità Marker o Marker globale.

Modalità Marker:

Scenari: Per oggetti senza caratteristiche, come palloni da basket e piatti.

Flusso di scansione: Applicare i Marker - Selezionare Nuvole di punti e modalità Marker in Impostazioni di scansione - Impostare i parametri e regolare la distanza di scansione - Iniziare la scansione.

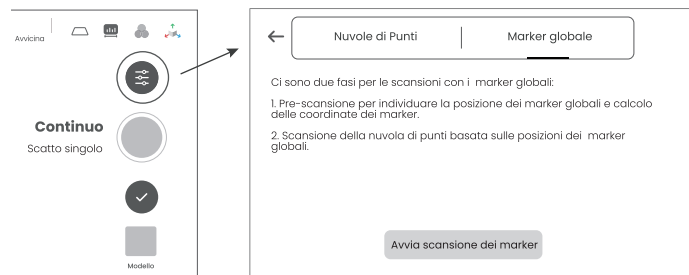


Nota: il software viene continuamente aggiornato. Fare riferimento all'interfaccia attuale.

Modalità Marker globale:

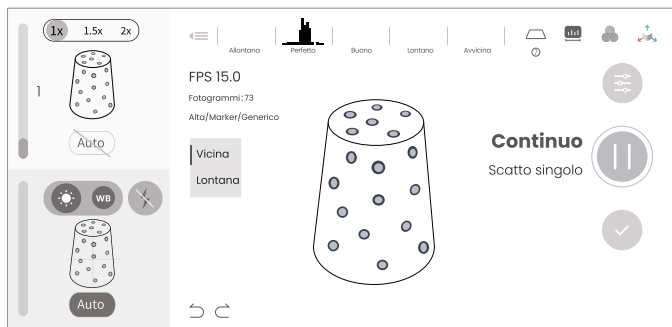
Scenari: Fornisce risultati più accurati durante la scansione di oggetti di grandi dimensioni privi di caratteristiche, come automobili e divani.

Flusso di scansione: Appiccicare i Marker - Selezionare Marker globale nelle Impostazioni di scansione - Acquisire i Marker per calcolare le coordinate del Marker globale - Scansionare l'oggetto in base alle coordinate.



Nota: il software viene continuamente aggiornato. Fare riferimento all'interfaccia attuale.

Assicurarsi che ci siano almeno 5 marker per fotogramma durante la scansione, altrimenti lo scanner perderà la traccia.



5.3 Trasferimento di file tramite cavo USB

Metodo 1

Fase 1: collegare il MIRACO a un computer utilizzando il cavo USB da Tipo-C a C.

Fase 2: visualizzare il popup sullo schermo del MIRACO. Toccare [Trasferimento dati] e [OK].

Fase 3: aprire Revo Scan 5 sul PC (V5.4.1 o successivo) e verrà visualizzato un popup.

Fase 4: selezionare i file di destinazione ed esportarli sul PC.

Progetto: Un album che include la configurazione di scansione, i dati grezzi, i dati elaborati e la cronologia delle operazioni dell'utente in memoria o nel disco rigido. Ogni progetto può includere uno o più modelli 3D.

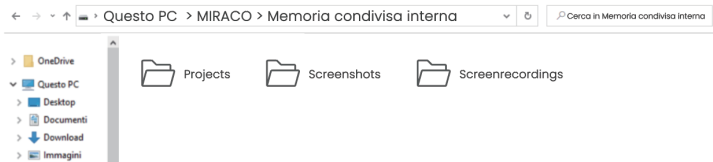
Metodo 2 (solo per computer Windows)

Fase 1: collegare il MIRACO al computer con un cavo di ricarica USB Tipo-C.

Fase 2: selezionare [Trasferimento dati] nella finestra pop-up di MIRACO e fare clic su [OK].

Fase 3: fare clic su [Risorse del computer] > [MIRACO] > [Memoria condivisa interna].

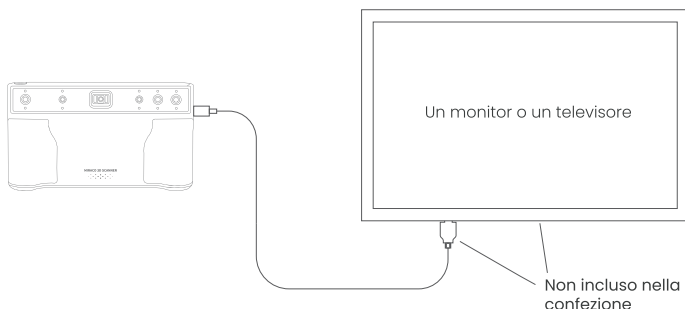
Fase 4: copiare i dati di MIRACO sul PC dalle cartelle [Projects], [ScreenRecordings] e [Screenshots].



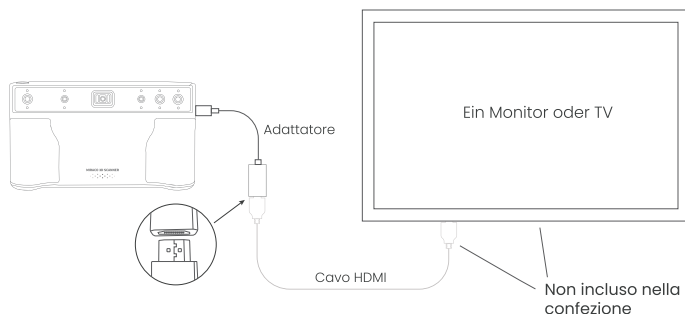
5.4 Collegamento a uno schermo esterno

MIRACO supporta l'interfaccia DisplayPort (DP) utilizzando la porta USB Tipo-C.

Metodo 1: è possibile collegare un monitor o un televisore alla DisplayPort (DP) di MIRACO tramite la porta USB Tipo-C.



Metodo 2: utilizzare l'adattatore da DP a HDMI (incluso in MIRACO Pro) per collegare MIRACO a un cavo HDMI su un televisore o un monitor.



5.5 Calibrazione di MIRACO

Fase 1: Scarica l'ultima versione di Revo Scan dalla sezione Support – Download sul sito web di Revopoint: global.revopoint3d.com/en-eur.

Fase 2: Premi e tieni premuto il pulsante di accensione di MIRACO per 5 secondi per accenderlo.

Fase 3: Quando appare l'interfaccia di scansione, connettere MIRACO a una porta USB 3.0 del PC utilizzando il Cavo da USB Type-C a C fornito con MIRACO (se si utilizza un adattatore da USB Type-A a Type-C, assicurarsi che supporti USB 3.0).

Fase 4: Selezionare [Utilizzare MIRACO in modalità PC] e toccare [OK], vedi Figura 1.



Figura 1

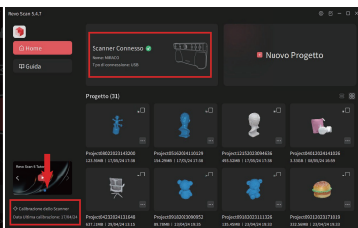
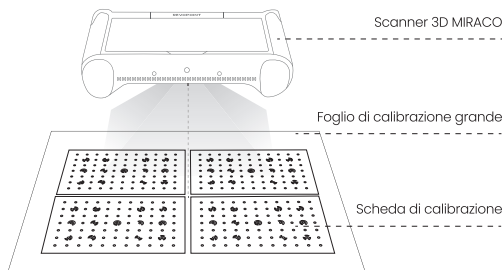


Figura 2

Fase 5: Quando Revo Scan mostra [Scanner Connesso] fare clic su [Calibrazione dello Scanner] nell'angolo in basso a sinistra della home page di Revo Scan per avviare la procedura di calibrazione (vedi Figura 2). I Flash LED bianco di MIRACO rimarranno accesi fino al completamento della calibrazione.

Fase 6: Completare la verifica dell'accuratezza e la calibrazione delle Fotocamere di profondità in modalità lontana e vicina secondo le istruzioni a schermo (la scheda di calibrazione in modalità lontana è inclusa solo nel pacchetto MIRACO Pro. Può essere acquistata separatamente nel negozio online di Revopoint).

Come posizionare la scheda di calibrazione in modalità lontana:



Scansiona il codice QR
per accedere alla
guida di calibrazione.

Seguiteci:



Contattateci:



Scansionate il codice QR con il
vostro telefono per contattarci.