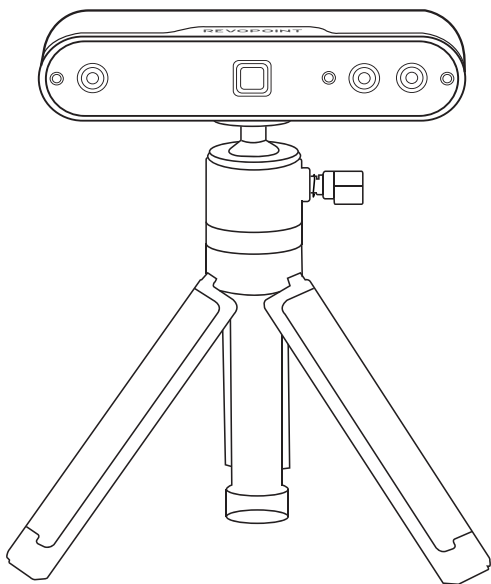


INSPIRE 3D 스캐너

빠른 시작 가이드 V1.1

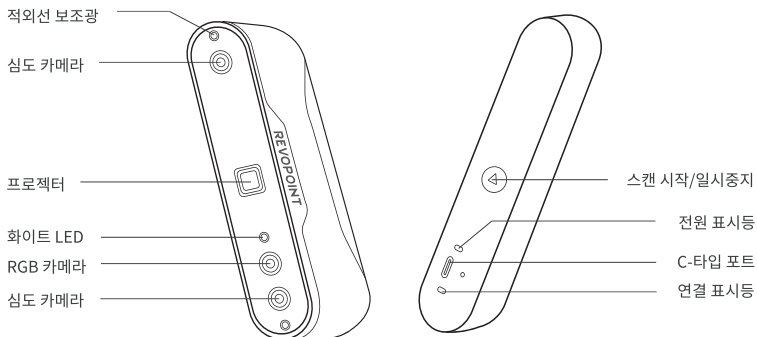


REVOPOINT

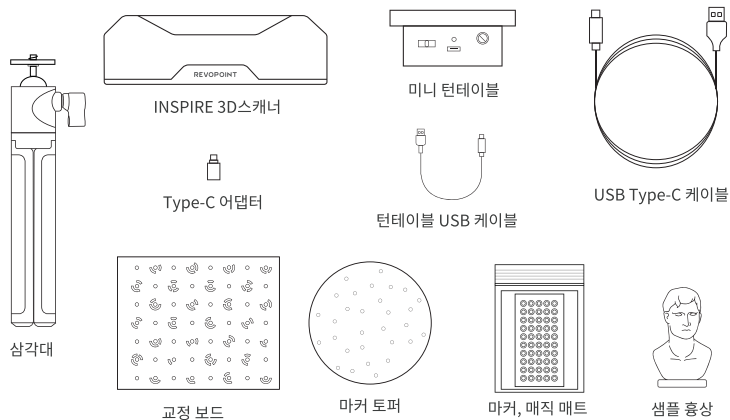
목차

INSPIRE 소개	02
구성품은?	02
소프트웨어 다운로드	03
스캐너 연결	03
USB를 통한 INSPIRE와 PC 연결	03
Wi-Fi를 통한 INSPIRE와 휴대폰 연결	05
미니 터테이블 연결	07
스캔 환경 설정	08
Revo Scan 5 소개	09
스캔 작업 순서	09
후-처리	12
모델 내보내기	12
온라인 지원	13

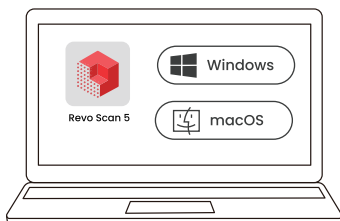
INSPIRE 소개



구성품은?



소프트웨어 다운로드



다운로드

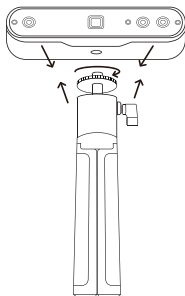
www.revopoint3d.com/download/



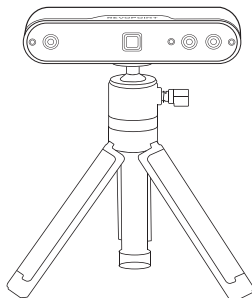
스캐너 연결

USB를 통한 INSPIRE와 PC 연결

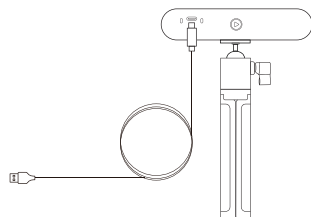
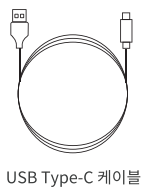
1



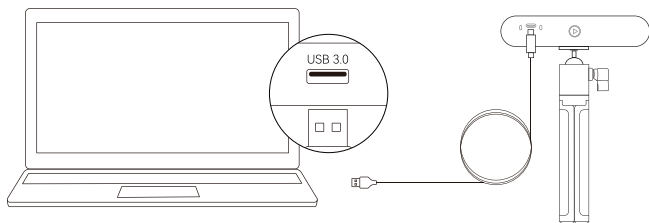
2



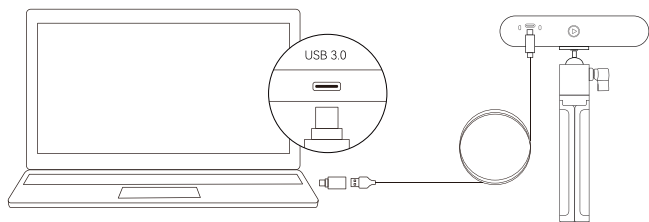
3



4

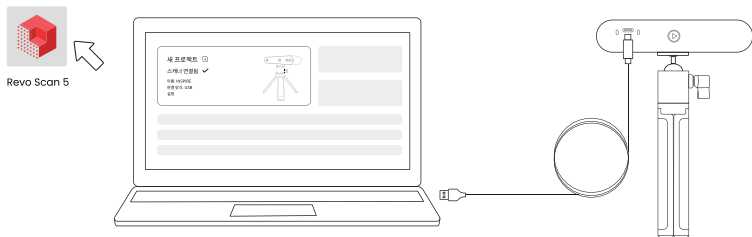


또는 Type-C 어댑터 사용



- INSPIRE 를 USB 3.0 이상 포트에 연결합니다(USB 2.0은 충분한 작동 전원을 공급하지 못합니다). USB 3.0 포트가 손상되거나 마모되지 않았는지 그리고, 출력이 최소 전력 요구사항인 5V/1A를 충족하는지 확인하십시오.
- 노트북에 Type-A 포트가 없으면, Type-C 전환 어댑터를 사용하십시오.
- 스캐너의 전원 표시등이 녹색으로 켜지면, 스캐너에 전원이 공급되는 것입니다.

5

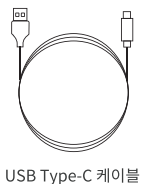


• Revo Scan 5를 열어 스캐너가 성공적으로 연결되었는지 확인합니다.

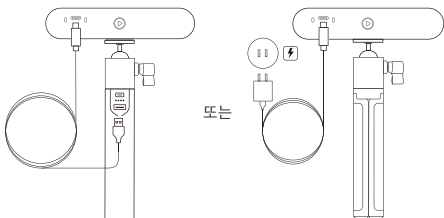
■ Wi-Fi를 통해 INSPIRE를 PC에 연결하는 방법은 Revopoint 공식 웹사이트에서 사용 설명서를 확인하십시오.

Wi-Fi를 통한 INSPIRE와 휴대폰 연결

1

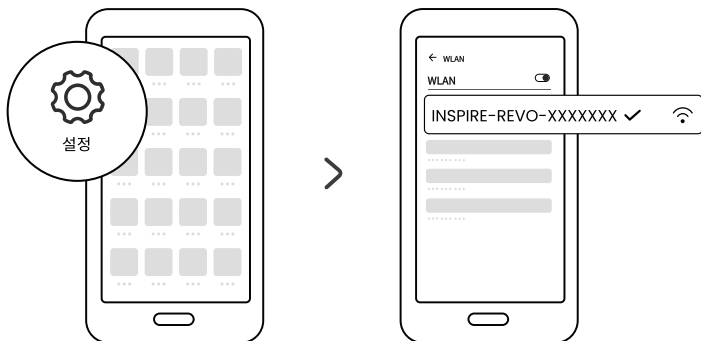


2



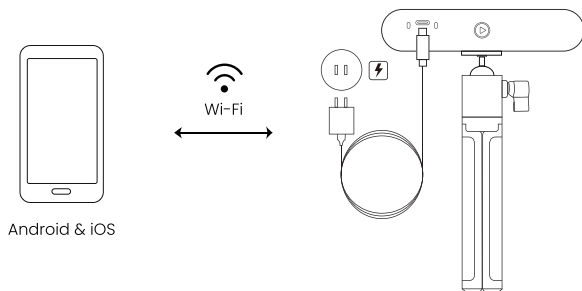
- Wi-Fi 연결을 사용하려면, 스캐너에 보조 배터리 또는 전원 콘센트로 전원을 공급해야 합니다. PC에 연결하지 않으면, 기본적으로 USB 모드가 됩니다.
- 보조 배터리 손잡이는 별도로 판매합니다. 정격 5V/1A인 경우, 자체 보조 배터리를 사용하거나 콘센트로 전원을 공급할 수 있습니다.
- 스캐너의 전원 표시등이 녹색으로 켜지면, 스캐너에 전원이 공급되는 것입니다.

3

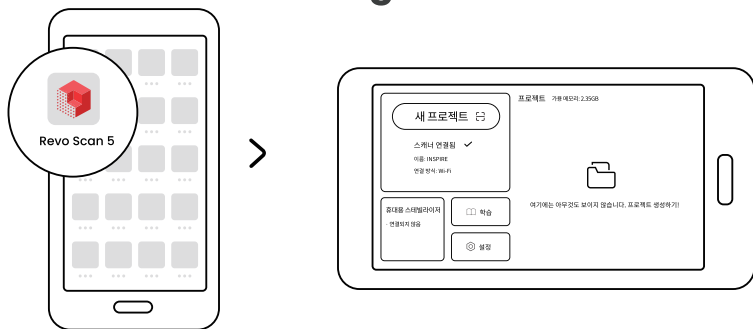


- 스마트폰의 Wi-Fi 설정으로 이동하여, **INSPIRE-REVO-XXXXXXX**라는 네트워크를 검색한 후 연결합니다 (비밀 번호는 필요하지 않습니다).
- 스캐너가 연결될 때까지 수 초간 기다립니다.

4



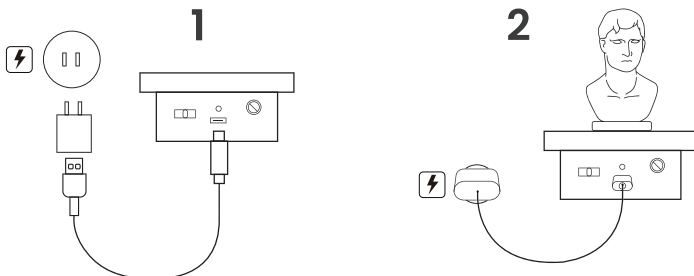
5



• Android 및 iOS 휴대폰 모두 Wi-Fi를 통해 INSPIRE에 연결할 수 있습니다.

■ USB를 통해 스마트폰에 INSPIRE를 연결하는 방법은 Revopoint 공식 웹사이트의 사용 설명서를 참조하세요.

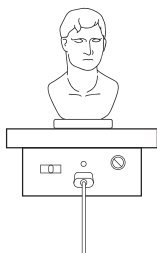
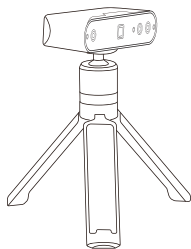
미니 턴테이블 연결



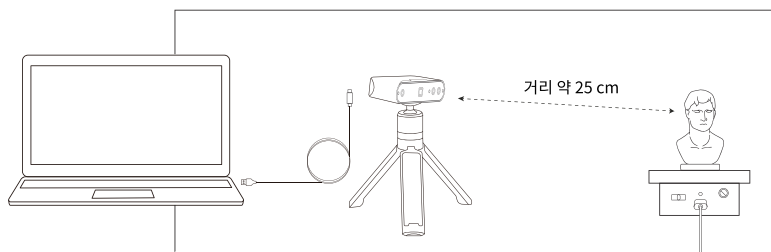
• AC 어댑터는 포함되어 있지 않습니다.

• 전원이 켜지면 미니 턴테이블의 표시등이 녹색이 됩니다. 그 다음, 스위치를 왼쪽 또는 오른쪽으로 움직여 회전 방향을 조정하고 다이얼을 돌려 회전 속도를 조정합니다.

3



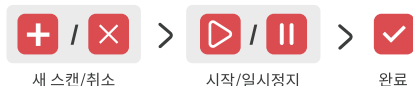
스캔 환경 설정



- 턴테이블을 켜고 최대 속도로 조정합니다.
- 샘플 흉상을 턴테이블 위에 놓습니다.
- 스캐너를 PC에 연결하고 삼각대에 부착합니다. 스캐너의 각도를 샘플 흉상 쪽으로 향하고 약간 위쪽으로 기울입니다.
- 스캐너는 약 25 cm 거리에서 물체를 향해 아래로 기울어집니다.
- 매직 매트 또는 검은색 쓰레기 봉투를 배경으로 사용합니다.
- 흉상 표면에 그림자가 없는지, 전체적인 조명이 균일하고 밝은지 확인합니다.

Revo Scan 5 소개

스캔 작업 순서



새 스캔: "새 스캔" 버튼을 클릭하여 스캔을 미리 보고, 스캔 설정을 조정합니다.

시작: 스캔을 시작하려면 "시작" 버튼을 클릭합니다.

일시정지: 스캔을 일시 중지하고 확인하려면 "일시정지" 버튼을 클릭합니다.

완료: "완료" 버튼을 클릭하여 스캔을 완료합니다.

취소: 스캔을 취소하고 캡처한 데이터를 지우려면 "취소" 버튼을 클릭합니다.

1. 새 스캔

스캔 미리보기 인터페이스에서 설정을 조정합니다.

① 스캔 설정

정확도

표준 정확도: 후-처리 시간이 길어지지만, 보다 세밀한 작업이 필요한 용도에 더 적합한 결과물을 얻을 수 있습니다.

고속 (18 fps): 프레임 속도는 최대 18 fps까지 가능하며, 스캐너가 물체의 3D 데이터를 빠르게 캡처할 수 있습니다.

추적 모드

특징 추적: 샘플 홍상처럼 세부적이고 뚜렷한 특징이 있는 물체를 스캔하는데 사용합니다.

마커 추적: 농구공이나 그릇과 같이, 기하학적 특징이 단순한 물체를 스캔하는데 사용합니다.

물체 유형

일반 물체: 특징이 뚜렷한 대부분의 물체를 스캔하는데 사용합니다.

어두운 물체: 어두운 표면 또는 표면 색상 대비가 뚜렷한 물체를 스캔하는데 사용됩니다.

얼굴: 사람의 얼굴을 스캔하는데 사용됩니다.

바다: 상체와 하체부터 팔다리와 머리카락까지 신체 전체를 스캔하는데 사용됩니다.

컬러 스캐닝

컬러 스캔 토글: 스캐너가 스캔할 때 물체의 색상과 모양 정보를 캡처합니다. 후-처리 과정에서 [텍스처 매핑]을 적용할 수 있습니다.

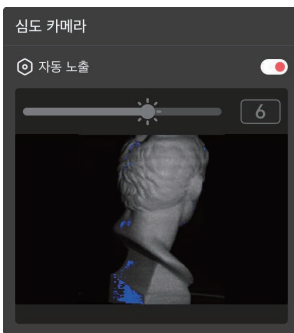
컬러 스캔 토글 해제: 스캔할 때, 스캐너는 물체의 형태 정보만 캡처합니다. 후-처리 중에는 [텍스처 매핑]이 지원되지 않습니다.

② 거리 조정

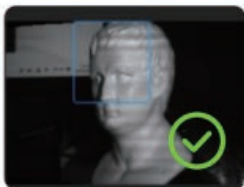


스캐너 또는 물체를 이동하여 스캐너와 물체 사이의 거리를 조정합니다. 스캔 거리 표시 막대가 녹색으로 표시되면, 스캔 거리가 최적의 범위에 있는 것입니다.

③ 심도 카메라의 노출 설정



- 심도 카메라의 미리보기 창에 스캔한 물체만 표시되는지 확인 합니다. 필요한 경우, 매직 매트 또는 검은색 쓰레기 봉투를 사 용합니다.
- 슬라이더 바를 드래그하여 노출을 높이거나 낮춥니다.
- 물체에 빨간색 영역이 많이 있으면, 과다 노출을 나타냅니다. 물체에 파란색 영역이 많으면, 노출 부족을 나타냅니다.



정확한 노출

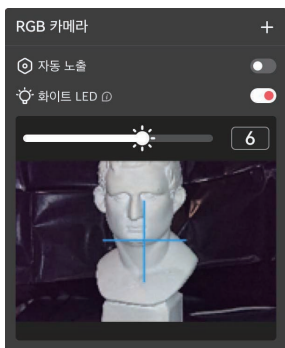


노출 부족



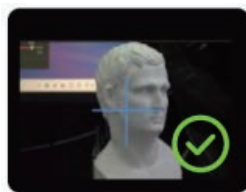
과다 노출

④ RGB 카메라의 노출 설정

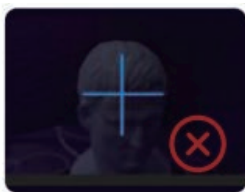


- 컬러 스캔을 위해서는 RGB 카메라의 노출을 조정하는 것이 중요합니다.
- 파란색 십자선을 기준으로 삼아 물체를 조준합니다.
- 필요에 따라 [화이트 LED]를 토글하거나 토글 해제합니다.
- 슬라이더 바를 드래그하여 RGB 카메라의 노출을 조정합니다.

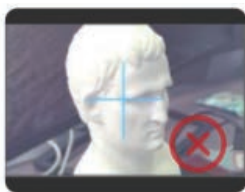
아래 예시를 참조하세요:



정확한 노출



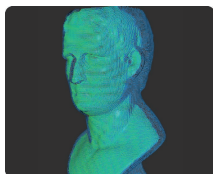
노출 부족



과다 노출

2. 시작

모든 설정이 올바르게 되면 스캔을 시작합니다.



- 파란색은 이미 스캔한 영역을 나타내며, 녹색은 현재 스캐너에 보이는 영역을 나타냅니다.
- 휴대식 스캔의 경우, 추적 손실을 방지하기 위해, 스캐너를 물체 주변에서 천천히 안정적으로 움직입니다.

스캔 오류



스캔 중에 "추적 손실" 알림이 표시되면, 이전에 스캔한 뚜렷한 특징이 많은 영역(파란색)으로 스캐너의 타겟을 다시 지정합니다. 수 초 동안 가만히 있으면 추적을 다시 확보할 수 있습니다. 디스플레이의 빨간색 부분이 녹색으로 바뀌면, 스캔을 다시 시작합니다.

스캔 중에, 필요에 따라 시작 ▶ / 일시정지 || 버튼을 클릭하여 모델을 조정합니다.

시작 후 스캔을 취소하려면 취소 ✕ 버튼을 클릭합니다.

3. 완료

모든 데이터를 캡처한 후, 스캔을 완료합니다.

모델을 내보내려면, 먼저 포인트 클라우드 융합을 수행하세요.

후-처리

원시 데이터



포인트



메시



텍스처

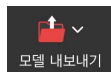
스캔 과정에서 캡처한, 처리되지 않고 필터링되지 않은 데이터 포인트로, 내보낼 수 없습니다.

두 심도 카메라로 캡처한 데이터를 완전한 포인트 클라우드 데이터 집합으로 결합합니다. 이는 PLY 또는 OBJ 형식으로 내보낼 수 있습니다.

캡처한 포인트 클라우드 데이터로 3D 모델을 생성합니다. 이는 PLY, OBJ 또는 STL 형식으로 내보낼 수 있습니다.

텍스처 또는 컬러정보를 메시에 적용합니다. 이는 PLY 또는 OBJ 형식으로 내보낼 수 있습니다.

모델 내보내기



포인트 클라우드, 메시 모델 또는 텍스처 모델 파일을 내보냅니다.

팔로우하세요:



문의하기:



휴대폰으로 QR 코드를 스캔하여 문의하세요.