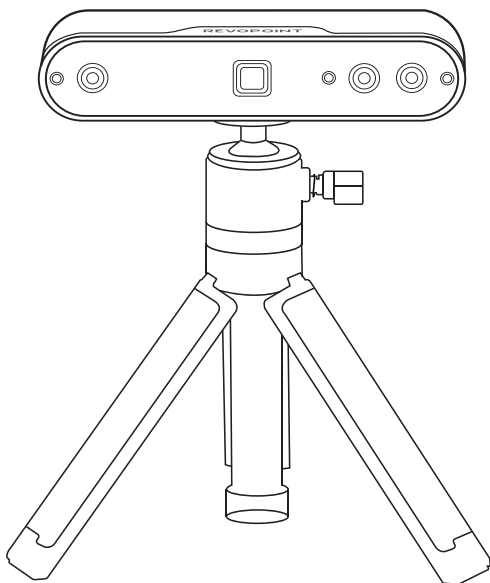


# Escáner 3D INSPIRE

Guía de inicio rápido v1.1



**REVOPOINT**

# Contenido

|                                                    |    |
|----------------------------------------------------|----|
| Acerca de INSPIRE                                  | 02 |
| ¿Qué hay en la caja?                               | 02 |
| Descarga de software                               | 03 |
| Conexión del escáner                               | 03 |
| Conecta el INSPIRE a una PC mediante USB           | 03 |
| Conecte INSPIRE a un teléfono móvil mediante Wi-Fi | 05 |
| Conexión de plataforma giratoria pequeña           | 07 |
| Configurar el entorno de escaneo                   | 08 |
| Introducción a Revo Scan 5                         | 09 |
| Flujo de trabajo de escaneo                        | 09 |
| Post-procesamiento                                 | 12 |
| Exportar el modelo                                 | 12 |
| Soporte en línea                                   | 13 |

## Acerca de INSPIRE

Infrarrojo de  
Relleno de Luz

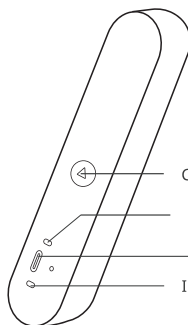
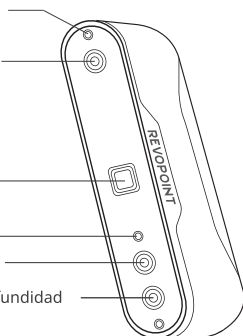
Cámara de  
profundidad

Proyector

LED Blanco

Cámara RGB

Cámara de profundidad



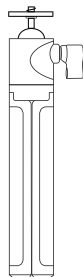
Comenzar/Pausa Scan

Indicador de energía

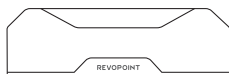
Puerto Tipo-C

Indicador de conexión

## ¿Qué hay en la caja?



Stativ



INSPIRE Escáner 3D



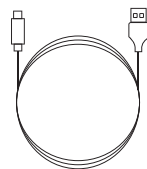
Adaptador Tipo-C



Plataforma giratoria pequeña



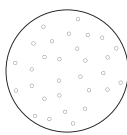
Cable USB para  
plataforma giratoria



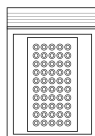
Cable USB Tipo-A a C



Tablero de calibración



Tapa para  
plataforma giratoria

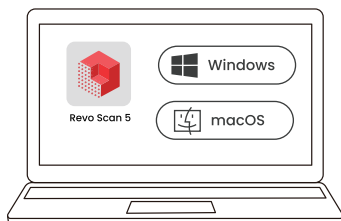


Marcadores,  
Tapete Mágico

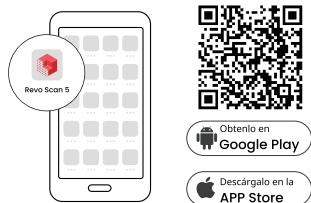


Busto de muestra

## Descarga de software

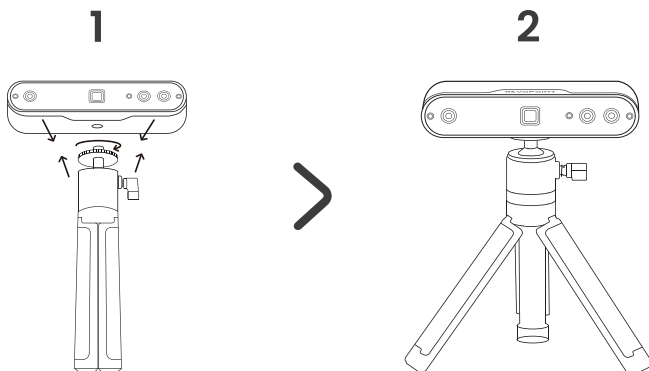


Descárgalo en  
[www.revopoint3d.com/download/](http://www.revopoint3d.com/download/)

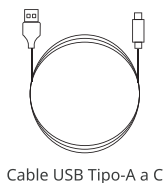


## Conexión del escáner

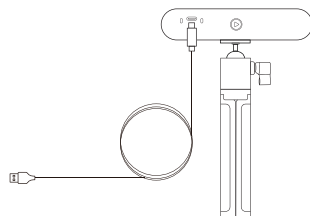
Conecta el INSPIRE a una PC mediante USB



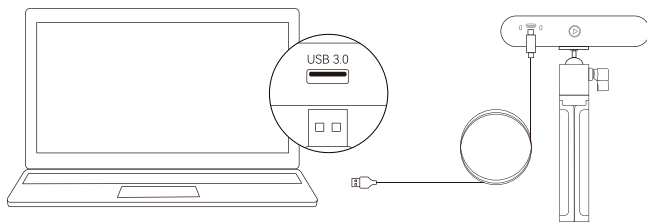
3



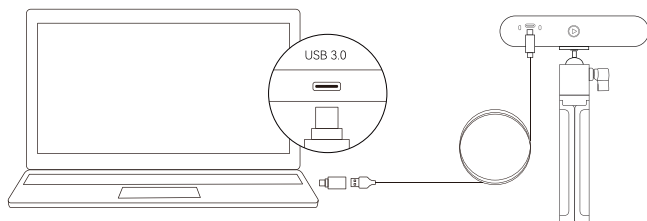
Cable USB Tipo-A a C



4

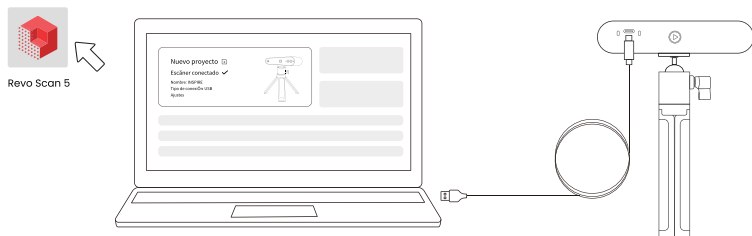


O utilizando el adaptador Tipo-C



- Conectar el INSPIRE a un puerto USB 3.0 o superior (USB 2.0 no suministrará suficiente energía de funcionamiento). Asegúrate de que el puerto USB 3.0 no esté dañado o desgastado y que su salida cumpla con los requisitos mínimos de energía de 5V/1A.
- Si tu computadora no cuenta con un puerto Tipo-A, utiliza el adaptador Tipo-C.
- El escáner está encendido cuando el indicador de alimentación del INSPIRE se vuelve de color verde sólido.

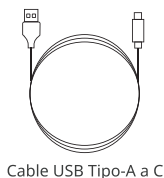
## 5



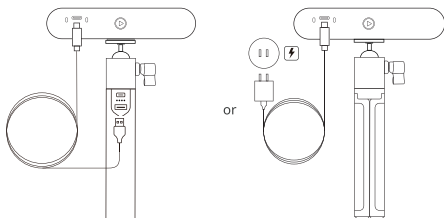
- Abra Revo Scan 5 para verificar si el escáner se conectó correctamente.
- Para aprender cómo conectar INSPIRE a una PC a través de Wi-Fi, por favor consulta el Manual de Usuario en el sitio web oficial de Revopoint.

## Conecte INSPIRE a un teléfono móvil mediante Wi-Fi

## 1



## 2



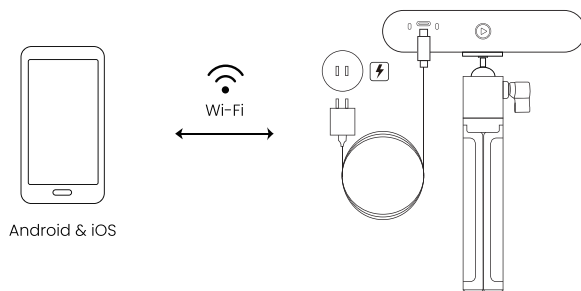
- Para utilizar la conexión Wi-Fi, el escáner debe estar alimentado por una batería externa o un enchufe de corriente. No lo conecte a su PC, ya que se activará el modo USB de forma predeterminada.
- El mango del banco de energía se vende por separado. Puede utilizar su propio banco de energía si está calificado como 5V/1A o alimentarlo con un enchufe de corriente.
- El escáner se encuentra alimentado cuando el indicador de energía del INSPIRE se vuelve de color verde sólido.

### 3

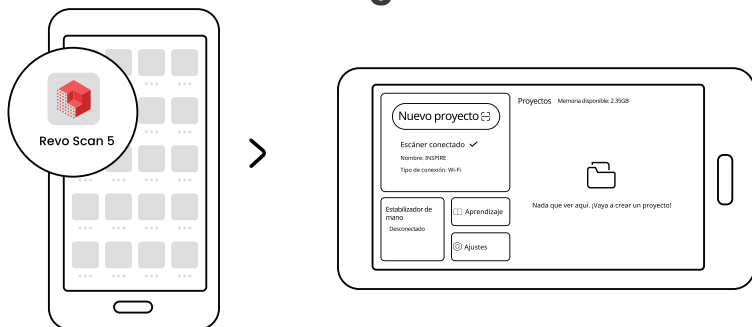


- Ve a la configuración de Wi-Fi de tu smartphone, busca la red llamada **INSPIRE-REVO-XXXXXXX** y conéctate a ella (no se requiere contraseña).
- Espera unos segundos para que el escáner se conecte.

### 4

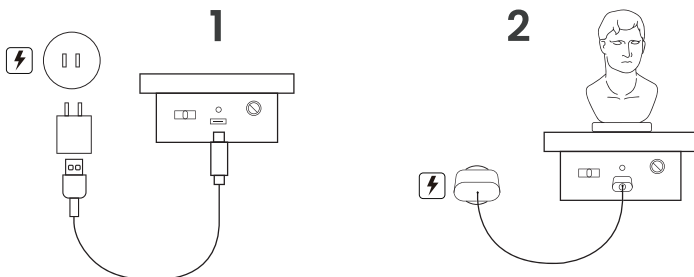


## 5



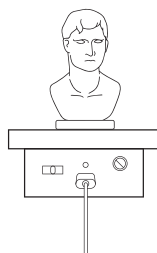
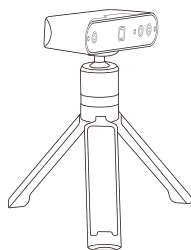
- Tanto los teléfonos móviles Android como los iOS pueden conectarse a INSPIRE a través de Wi-Fi.
- Para aprender cómo conectar INSPIRE a un smartphone mediante USB, por favor consulta el Manual de Usuario en el sitio web oficial de Revopoint.

## Conexión de plataforma giratoria pequeña

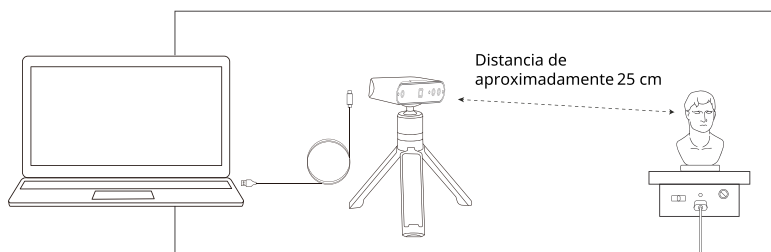


- El adaptador de corriente no está incluido.
- El indicador de la plataforma giratoria pequeña se vuelve verde sólido cuando está alimentado. Luego, mueva el interruptor hacia la izquierda o hacia la derecha para ajustar la dirección de rotación y gire el dial para ajustar la velocidad de rotación.

### 3



## Configurar el entorno de escaneo



- Encienda la plataforma giratoria pequeña y ajústela a su velocidad máxima.
- Coloque el busto de muestra en la plataforma giratoria pequeña.
- Conecte el escáner a una PC y colóquelo en su trípode. Inclíne el escáner hacia el busto de muestra y ligeramente por encima de él.
- El escáner está inclinado hacia abajo hacia el objeto a una distancia de aproximadamente 25 cm.
- Utilice la Magic Mat o una bolsa de basura negra como fondo.
- Verifique el busto para asegurarse de que no haya sombras en su superficie y que la iluminación general sea uniforme y brillante.

# Introducción a Revo Scan 5

## Flujo de trabajo de escaneo



**Nuevo:** Haga clic en el botón "Nuevo escaneo" para obtener una vista previa del escaneo y ajustar la configuración del escaneo.

**comenzar:** Haz clic en el botón "Inicio" para comenzar el escaneo.

**Pausa:** Haz clic en el botón "Pausa" para pausar y revisar el escaneo.

**Completar:** Haz clic en el botón "Completar" para finalizar el escaneo.

**Cancelar:** Haz clic en el botón "Cancelar" para cancelar el escaneo y borrar los datos capturados.

## 1. Nuevo escaneo

Ajuste la configuración en la interfaz de vista previa del escaneo.

### ① Configuración de escaneo

#### Precisión

**Precisión estándar:** El tiempo de posprocesamiento será más largo, pero los resultados son más adecuados para aplicaciones que requieren más detalles.

**Alta velocidad (18 fps):** La velocidad de cuadros puede llegar a 18 fps y el escáner puede capturar rápidamente los datos 3D de un objeto.

#### Modo de seguimiento

**Seguimiento de características:** Se utiliza para escanear objetos con características detalladas y distintas, como el busto de muestra.

**Seguimiento de marcadores:** Se utiliza para escanear objetos con características geométricas simples, como el balón de baloncesto o el tazón.

#### Tipo de objeto

**Objeto general:** Se utiliza para escanear la mayoría de los objetos con características distintas.

**Objeto oscuro:** Se utiliza para escanear objetos con superficies oscuras o contrastes de color de superficie distintos.

**Rostro:** Se utiliza para escanear rostros de personas.

**Cuerpo:** Se utiliza para escanear todo el cuerpo, desde las regiones superiores e inferiores hasta las extremidades y el cabello.

#### Escaneo en color

**Activar el escaneo en color:** El escáner captura la información de color y forma del objeto durante el escaneo. Se puede aplicar [Mapeo de texturas] durante el posprocesamiento.

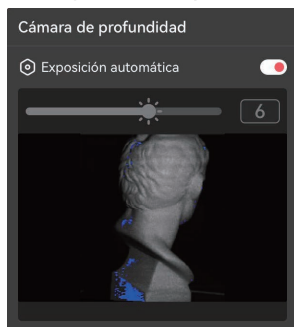
**Desactivar el escaneo en color:** El escáner solo captura la información de forma del objeto durante el escaneo. No se admite [Mapeo de texturas] durante el posprocesamiento.

## ② Ajuste de distancia



Mueva el escáner u objeto para ajustar la distancia entre ellos. Cuando la barra indicadora de distancia de escaneo se muestra en verde, la distancia de escaneo se encuentra en un rango óptimo.

## ③ Configuración de exposición de Cámaras de profundidad



- Asegúrese de que solo se muestre el objeto escaneado en la ventana de vista previa de las cámaras de profundidad. Use la Alfombra Mágica o una bolsa de basura negra si es necesario.
- Arrastre la barra deslizante para aumentar o disminuir la exposición.
- Si hay áreas rojas grandes en el objeto, indica sobreexposición. Si hay áreas azules grandes en los objetos, indica subexposición.



Exposición correcta

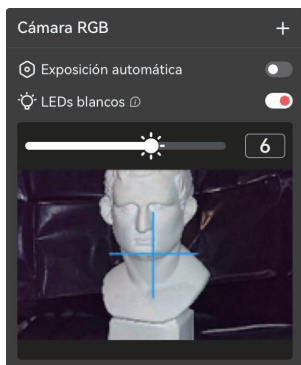


Subexpuesto

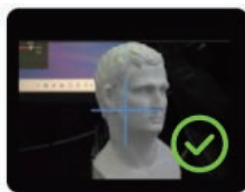


Sobreexpuesto

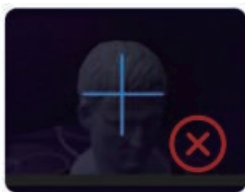
#### ④ Configuración de exposición de la cámara RGB



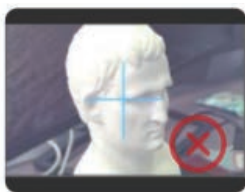
- Ajustar la exposición de la cámara RGB es crucial para el escaneo en color.
- Utilice la mira cruzada azul como punto de referencia para apuntar al objeto.
- Activar o desactivar [LEDs blancos] según sea necesario.
- Arrastre la barra deslizante para ajustar la exposición de la cámara RGB.  
Vea los ejemplos a continuación:



Exposición correcta



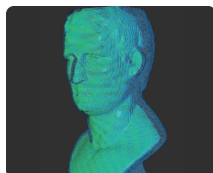
Subexposición



Sobreexposición

## 2. Comenzar

Inicie el escaneo cuando todas las configuraciones sean correctas.



- El color azul muestra el área ya escaneada, mientras que el color verde muestra el área que actualmente está siendo vista por el escáner.
- Para el escaneo manual, mueva el escáner lentamente y de manera constante alrededor del objeto para evitar la pérdida de seguimiento.

### Errores de escaneo



Si aparece una notificación de "seguimiento perdido" durante el escaneo, vuelva a apuntar el escáner a un área previamente escaneada (azul) con muchas características distintas. Manténgalo quieto durante varios segundos para recuperar el seguimiento. Cuando la porción roja de la pantalla cambie a verde, continúe con el escaneo.

Durante el escaneo, haga clic en el botón de Comenzar /Pausa  según sea necesario para ajustar el modelo.

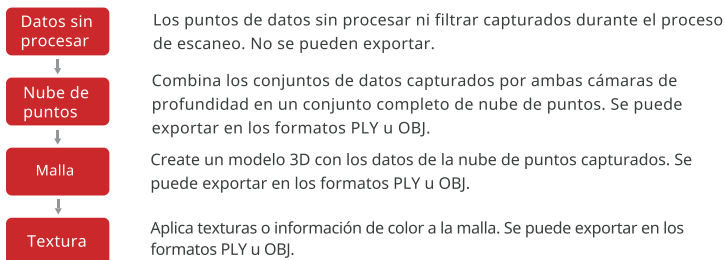
Si desea cancelar el escaneo después de iniciarlo, haga clic en el botón  de Cancelar.

### 3. Completar

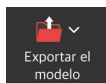
Finalice el escaneo una vez que se capturen todos los datos.

Para exportar el modelo, realice primero la fusión de la nube de puntos.

### Post-procesamiento



### Exportar el modelo



Exportar los archivos de nube de puntos, modelo de malla o modelo de textura.

**Síguenos:**



**Contáctenos:**



Escanee el código QR con su teléfono  
para ponerse en contacto con nosotros.