



# POP 4 3Dスキャナー

高精度と高い対応力を備えたAI搭載3Dスキャナー

# POP 4 3Dスキャナー

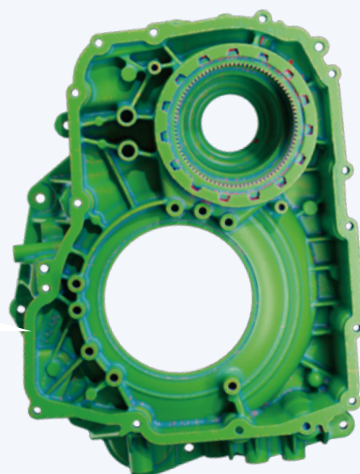
ブルーレーザーと近赤外線構造光を組み合わせたハイブリッドシステムを採用。マルチラインレーザー、フルフィールド構造光、VCSEL 構造光を搭載し、細部まで高精細に再現するとともに、強い外光下でも安定したスキャン性能を発揮します。さらに、モバイルスキャンやワイヤレスミラーリングにも対応。対象物の材質やサイズを問わず、屋内外の幅広いシーンで活用できます。

体積精度

**0.03 mm + 0.05 mm x L (m)**

点間距離

**0.05 mm**



0.05 mm

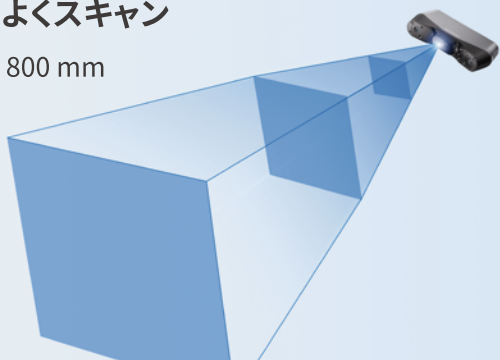
0.03 mm

-0.03 mm

-0.05 mm

近距離から遠距離まで、  
効率よくスキャン

200 - 800 mm



高速レーザースキャン  
最大フレームレート

**105** fps



反射の強い、暗色の対象物も  
スプレー不要でスキャン可能



ケーブルに煩わされない  
ワイヤレススキャン



100,000 lx  
屋外環境に対応



安定したトラッキング  
よりスムーズにスキャン

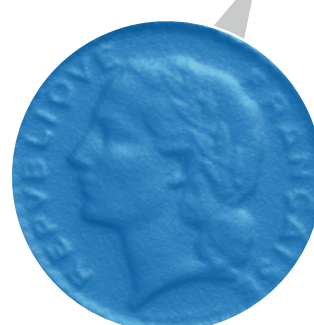
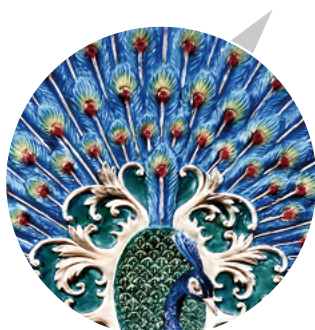
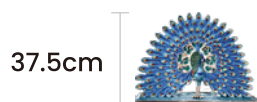
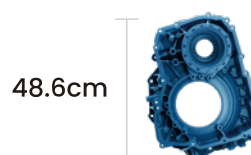
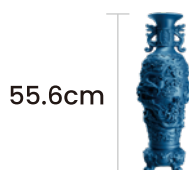
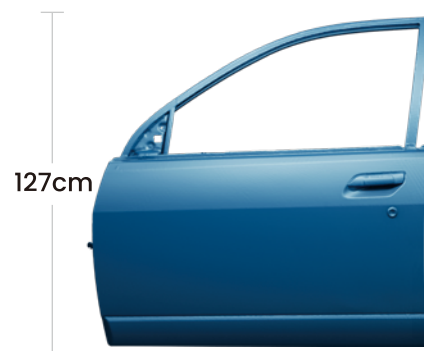
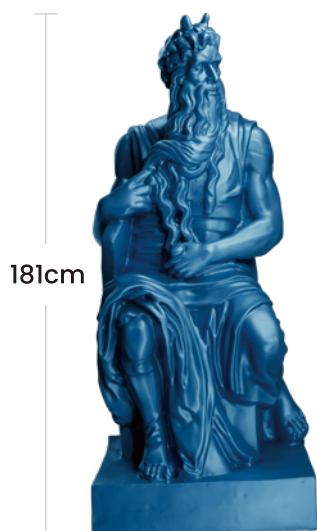


4時間  
長時間バッテリー駆動



豊富な  
ソフトウェア機能

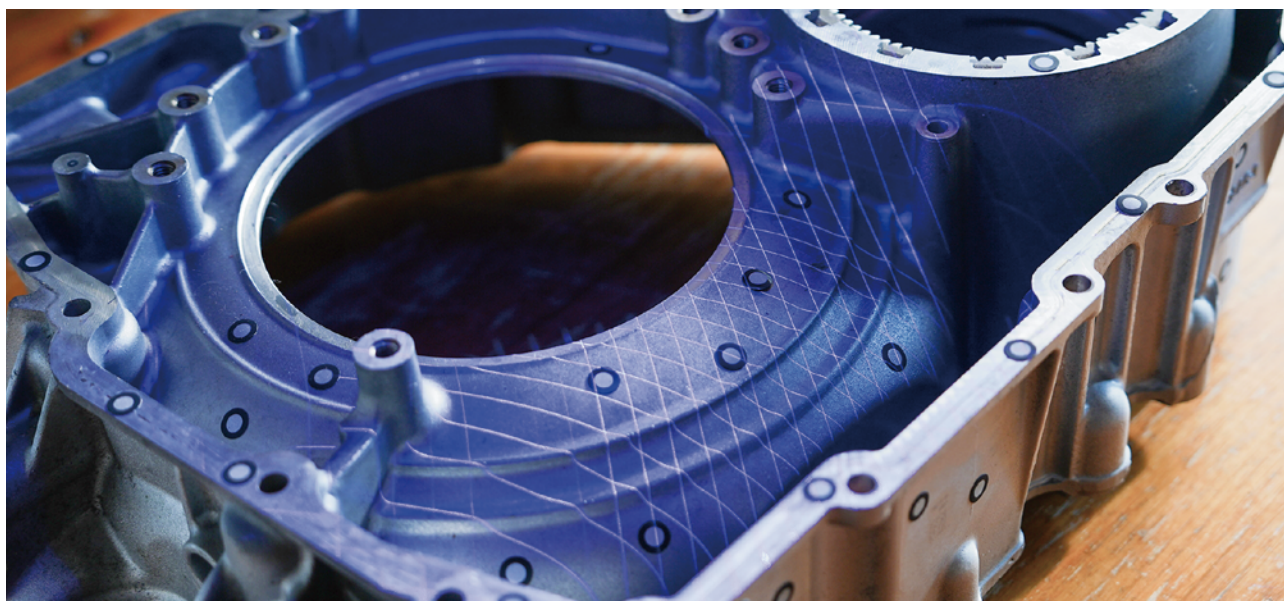
## 大きささまざまな対象物に対応



## 5 種類のスキャンモードで、さまざまなシーンに対応

### 30本のクロスラインレーザースキャン：高速かつ高精細なデータ取得

最大200万点/秒の高速スキャンに対応。スプレー不要で、平滑な表面や反射の強い対象物、黒色の対象物もスピーディーに点群データ化できます。



### シングルラインレーザースキャン：データを漏れなく取得

深い穴部や溝など、狭く複雑な箇所も高精度に取得できます。



### VCSEL高速スキャン： 屋外の強い光や大型ワーク

最大 30 fps で、人体や大型ワークもスムーズにスキャン。100,000 lx の直射光下でも安定した性能を発揮します。



### フルフィールドHDスキャン： 高精細なモデリング

500万点/秒の高速取得を実現。マーカー不要で、人体・顔・複雑な形状の対象物もスムーズにスキャンでき、精密な3Dモデリングに対応します。



### ハイブリッドHDスキャン：精度と効率を両立

フルフィールドHDとVCSEL高速スキャンを融合。ディテール再現と作業効率を両立します。



## ワイヤレススキャン・長時間駆動・屋外対応を1台で実現

### 軽量・コンパクトで、接続もスムーズ

内蔵Wi-Fi 6でスマートフォンと高速接続。モバイルスキャンや、Revo Mirrorによるリアルタイムプレビュー・遠隔操作に対応します。



## 長時間駆動で、安定した電力供給

5,500mAhの大容量バッテリーグリップを搭載。最大4時間の安定駆動により、バッテリー残量を気にすることなく、ケーブルに煩わされない自由なスキャンを実現します。



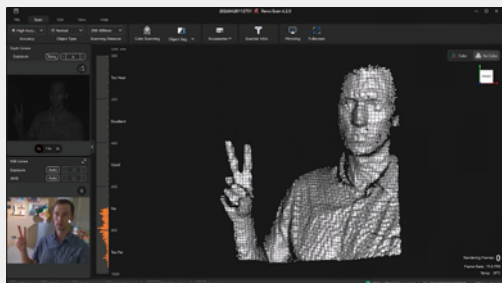
## 屋外作業でも安定したスキャン性能

最大100,000 lxの屋外光環境でも安定したスキャンが可能です。さまざまな環境・シーンで活用できます。特に、屋外の施工現場、考古資料の記録、産業分野のフィールド調査など、複雑な環境での活用に適しています。

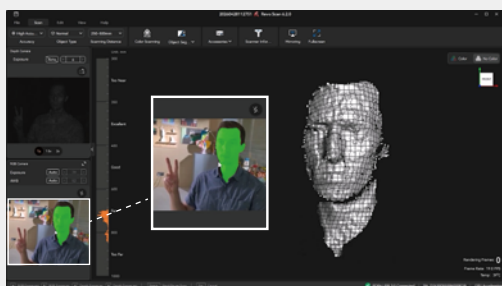


## AIスマートセグメンテーション&トラッキング

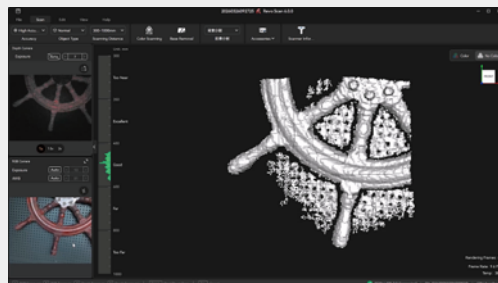
革新的なAIオブジェクト認識技術により、対象物を自動で識別・追跡。不要な点群データを自動除去し、後処理の負担を軽減します。



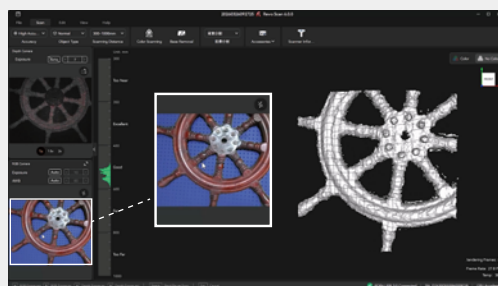
物体セグメンテーション前



物体セグメンテーション後



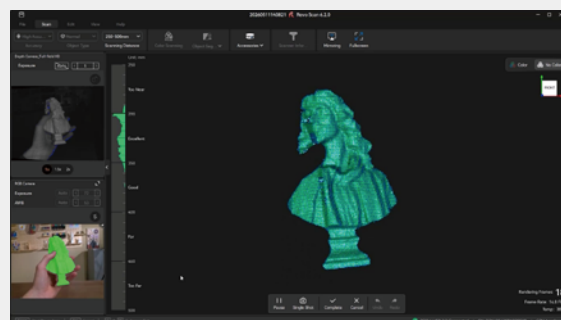
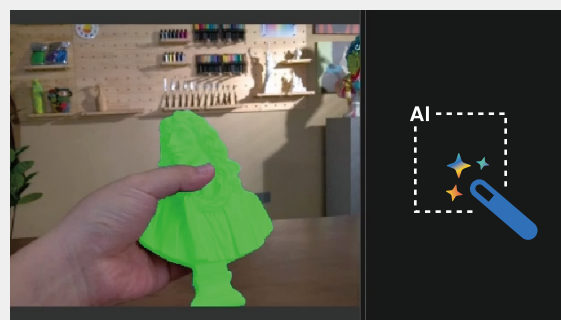
背景削除前



背景削除後

## ノイズを抑えて、より快適なスキャン体験を

AIが背景や不要な写り込みを自動で除去。指の映り込みも自動で非表示にし、ハンドヘルドスキャンを快適にします。



## 3DGSによるリアルなモデリング

独自特許の3DGS技術を採用。点群データとRGBデータを、1:1スケールのリアルなGaussian Splattingモデルへ変換します。ゲームやアニメ、VR分野で幅広く活用できます。



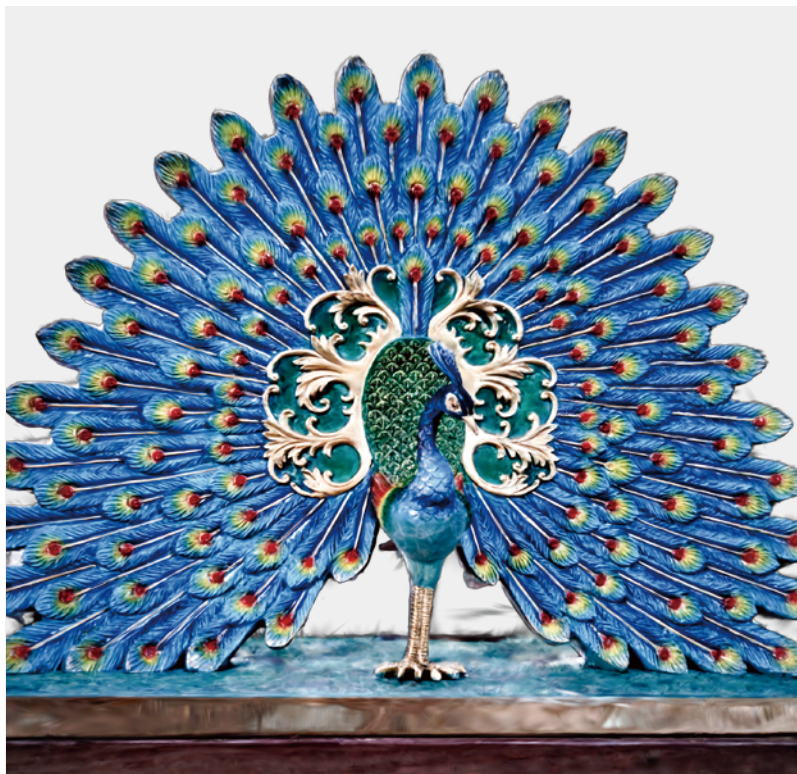
## 対象物本来の質感をリアルに再現

従来のメッシュスキャンでは難しかった、透明感や反射、毛髪、布地の質感も、3DGS技術でリアルに再現します。



## フルカラスキャンで、細部まで鮮やかに再現

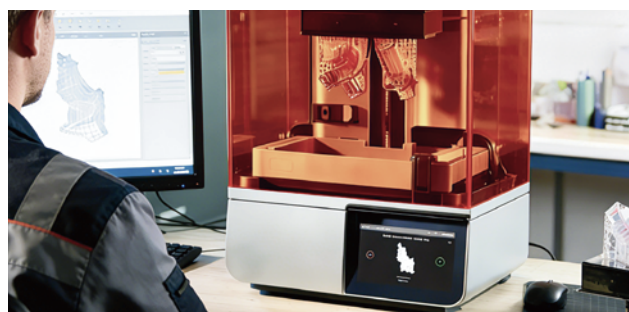
カーペットや花瓶、壁画など、目立つ模様や表面の質感を持つ対象物でも、色情報を高精度にトラッキング。高品質で色彩豊かな3Dモデルを生成します。



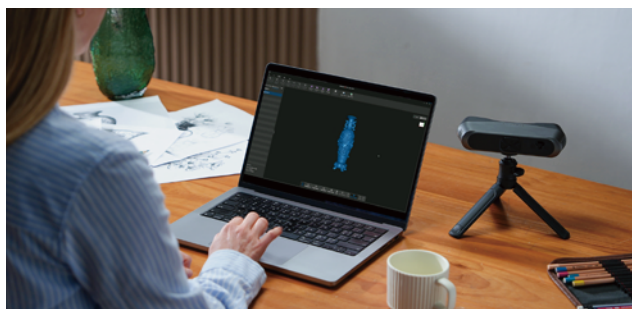
## 活用シーン



リバースエンジニアリング



3Dプリント



プロダクトデザイン



VR・ゲーム開発

## 製品仕様

製品名	POP 4
テクノロジー	ブルーマルチラインレーザー、近赤外線フルフィールド構造化光、近赤外線VCSEL構造化光
シングルフレーム正確度 (最大) ①	ラインレーザー：0.03 mm フルフィールド構造化光：0.08 mm VCSEL 構造化光：0.10 mm @ 300-500 mm, 0.20 mm @ 500-800 mm
体積精度	0.03 mm + 0.05 mm × L (m)、L は測定物の長さ 注: マルチラインレーザーモード時
点間距離	0.05 mm
動作距離	200 ～ 400 mm (マルチラインレーザーモード) 250 ～ 500 mm (フルフィールド HD モード / ハイブリッド HD モード) 300 ～ 800 mm (VCSEL 高速モード)
シングルスキャン範囲 (最小距離)	131 × 134 mm at 200 mm
シングルスキャン範囲 (最大距離)	312 × 269 mm at 400 mm (マルチライン、フルフィールド) 505 × 538 mm at 800 mm (VCSEL)
最小スキャンサイズ	10 × 10 × 10 mm
最大スキャンサイズ	2 × 2 × 2 m
スキャンスピード	マルチラインレーザー：80 ～ 105 fps (NVIDIA GPU)、40 ～ 60 fps (CPU) フルフィールド構造化光：15 ～ 20 fps VCSEL 構造化光：20 ～ 30 fps
点群データ取得率	マルチラインレーザー出力速度：2,000,000 点 / 秒 フルフィールド構造化光出力速度：5,000,000 点 / 秒
RGBカメラ解像度	130 万画素
屋外スキャン	可 照明環境要件：マルチラインレーザー <50,000 lx、VCSEL 構造化光 <100,000 lx (マルチラインレーザーモードで屋外用ブルーライトレンズフィルターを使用した場合、100,000 lx の環境下でもスキャン可能です。)
3D光源②	30 本ブルークロスレーザーライン 1 本ブルーシングルレーザーライト (深穴モード) 近赤外線フルフィールド構造化光 近赤外線 VCSEL 構造化光
補助光数 ③	Depth カメラ：8    RGB カメラ：2
本体重量	286 g
本体寸法 (長さ×幅×高さ)	160 × 30 × 72 mm

### ご注意:

- ① 正確度は管理された実験室環境で取得したデータに基づいています。実際の結果は、操作環境により異なることがあります。
- ② クラス 1 レーザー：至近距離での直視は避けてください。詳細については、クラス 1 レーザー規格文書をご参照ください。
- ③ 本品には点滅する光があります。光過敏性発作のある方には不適切な場合がありますのでご注意ください。



✉ [sales.japan@revopoint3d.com](mailto:sales.japan@revopoint3d.com)

🌐 [www.revopoint3d.jp](http://www.revopoint3d.jp)



お問い合わせ



最新情報はSNSで